



Renseignements: Service du sport et du plein air, Ville de Saint-Eustache, 450 974-5111

HIVER 2010 N.B. HORAIRE SUJET À MODIFICATIONS SANS PRÉAVIS

JOURS	ÉCOLES	ENFANTS	ADULTES	TOUS	DATES
Lundi	Arc-en-Ciel	Badminton 18h - 20h	Badminton 20h15 - 21h55		11-janv au 19-avr
	Clair Matin	**Act. libres 18h - 20h			
	Horizon-soleil	**Act. libres 19h - 20h15			
	Terre des Jeunes	**Act. libres 18h - 19h30	badminton 19h45 - 21h45		
Mardi	Clair-Matin	Badminton 18h - 20-h:15	Badminton 20h15 - 22h		12 janv. au 20-avr
	Terre des Jeunes	**Act. libres 18h - 19h	Badminton 19h15 - 20h15		
Mercredi	Arc-en-Ciel	**Act. libres 18h - 19h45	Badminton 20h - 21h55		13 janv. au 21-avr
	Clair Matin	**Act. libres 18h - 19h	Badminton 20h15 - 22h	Badminton 19h - 20h15	
	Horizon-Soleil		Badminton 20h30 - 22h	Badminton 18h - 20h15	
	Terre des Jeunes		(18+)Hockey-cosom 18h - 20h		
Jeudi	Arc-en-Ciel			Badminton 18h - 19h45	14 janv. au 22-avr
	Clair Matin	**Act. libres 18h - 19h45	Badminton 20h - 22h		
	Horizon-Soleil		Badminton 19h45 - 22h		
	Terre des Jeunes	**Act. libres 18h - 20h			
Vendredi	Arc-en-Ciel	Badminton 18h - 19h45			15-janv au 23-avr
	Éc. sec. des Patriotes		Badminton 19h30 - 22h15		
	Horizon-Soleil			Badminton 18h - 20h15	
	Terre des Jeunes	Ballon-panier 18h - 20h	Badminton 20h15 - 21h45		
Samedi	Éc. sec. des Patriotes			9h - 18h	9 janv. au 5 juin
Dimanche	Éc. sec. des Patriotes			9h - 18h15	10 janv. au 6 juin

****Activités libres: selon la demande, cela peut être du hockey cosom ou du badminton**

COÛT	sans abonnement		avec abonnement	
	résident	non-résident	résident	non-résident
Enfant	0 \$	3 \$/heure	0 \$	50 \$
Adulte	2 \$/heure	5 \$/heure	46 \$	115 \$
Famille	s/o	s/o	63 \$	158 \$
65 ans +	0 \$	5 \$/heure	0 \$	115 \$

IMPORTANT

Tous les participants doivent avoir leur Carte citoyen valide

Participation selon le nombre de joueurs (simple, double / rotation) sous la supervision du surveillant des activités.

****Les participants doivent apporter leur équipement (raquettes, volants, bâtons et balles de hockey cosom).**